

ABSTRAK

Sholihah, Mar'atush. 2020. *Pengembangan Lembar Kerja Siswa SMP Berbasis Etnomatematika Permainan Tradisional Engklek Pada Materi Kubus Dan Limas Segiempat*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Matematika STKIP PGRI Sidoarjo. Dosen Pembimbing: 1) Soffil Widadah, S.Pd., M.Pd. 2) Dewi Sukriyah, S.Si., M.Pd.

Kata Kunci: Lembar Kerja Siswa, Etnomatematika, Permainan Tradisional Engklek

Tujuan dari penelitian ini adalah (1) mengembangkan lembar kerja siswa SMP berbasis etnomatematika permainan tradisional engklek pada materi kubus dan limas segiempat (2) mendeskripsikan kualitas lembar kerja siswa SMP berbasis etnomatematika permainan tradisional engklek pada materi kubus dan limas segiempat ditinjau dari aspek kevalidan, kepraktisan, dan keefektifan. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan model pengembangan Plomp dengan empat tahap, yaitu: Investigasi awal, Desain, Realisasi, dan Tes, evaluasi, dan revisi. Hasil penelitian: (1) berdasarkan penilaian kualitas lembar kerja siswa oleh para validator, lembar kerja siswa yang dikembangkan dinyatakan valid dengan skor rata-rata 4,27 (sangat valid), (2) lembar kerja siswa memenuhi kriteria praktis secara teori dengan rata-rata penilaian dari validator menyatakan lembar kerja siswa dapat digunakan dengan sedikit revisi. Secara praktik, diperoleh presentase keterlaksanaan pengelolaan pembelajaran 88,9% (pertemuan ke-1) dan 83% (pertemuan ke-2) dengan skor rata-rata akhir 3,44 (baik), selain itu berdasarkan aktivitas siswa diperoleh aktivitas aktif lebih besar dari aktivitas pasif (92,7% >8,2%), sehingga dapat disimpulkan lembar kerja siswa sangat praktis digunakan, (3) berdasarkan tes hasil belajar diperoleh ketuntasan klasikal 80% (baik) dengan rata-rata kelas diperoleh 88, sedangkan hasil angket respon siswa diperoleh skor 98% (sangat positif), sehingga disimpulkan bahwa lembar kerja siswa yang dikembangkan efektif digunakan.

ABSTRACT

Sholihah, Mar'atush. 2020. *Development Of Student Worksheets for Junior High Based Traditional Engklek Game Of a Cube and rectangular Pyramid*. A Mathematics education study program, STKIP PGRI SIDOARJO. Advisors (1) Soffil Widadah, S.Pd., M.Pd. 2) Dewi Sukriyah, S.Si., M.Pd.

Key words : Student Worksheet, Ethnomatematics, Traditional Engklek Game

The purpose of this research is (1) development Of Student Worksheets for Junior High Based Traditional Engklek Game Of a Cube and rectangular Pyramid (2) to describe the quality of students worksheets for Junior High Based Traditional based ethnomatematics traditional engklek game of a cube and rectangular pyramid from aspect of validity, practicality, and effectiveness. This research is a development research with a Plomp development model with four step namely: Preliminary investigation, Design, Realization, and Test, evaluations, and revisions. The result of research: (1) based on assessment of the quality of student worksheets by the validator, the student worksheets developed were declared valid with an average score of 4,27 (very valid), (2) student worksheets meet theoretical practical criteria with the average rating of the validator stating the student worksheets can be used with a little revision. In practice, obtained a percentage of learning management implementation 88,9% (1st meeting) and 85% (2nd meeting) with an average score of 3,44 (good criteria), besides that based on student activity, activity is greater than passive ctivity (92,7 %>8,2%), so it can be concluded that student worksheets are very practical to use, (3) based on the learning achievement test obtained 80% classical completeness (good) with an average grade obtained 88, while the result of student questionnaire responses obtained a score of 98% (very positive) so, can be concluded that student worksheets developed were effectively used.

PAYASAN PEMBINA LEMBAGA PENDIDIKAN TINGGI
SIDOARJO
PERSATUAN GURU REPUBLIK INDONESIA