

## ABSTRAK

Penelitian ini menggunakan metode pengembangan 3D (Define, Design, Develop) sehingga akan di dapat kevalidan, kepraktisan dan keefektifan media pembelajaran. Penelitian ini bertujuan untuk (1) menghasilkan media pembelajaran berbasis aplikasi android yang dioperasikan oleh *smartphone* (2) mendeskripsikan kevalidan, kepraktisan dan keefektifan media pembelajaran dengan menggunakan tes hasil belajar peserta didik pada materi himpunan kelas VII.

Dari hasil uji coba pengembangan media pembelajaran berbasis aplikasi android pada materi himpunan kelas VII menghasilkan media pembelajaran yang valid karena memenuhi : (1) kategori cukup valid untuk hasil uji validasi (2) kategori valid untuk hasil ujicoba praktisi. Dari hasil uji coba peserta didik pada kelas VII A dan VII B SMP Hasjim Ashari menghasilkan media pembelajaran yang efektif : (1) Tes hasil belajar siswa diatas kriteria ketuntasan minimal, (2) hasil respon peserta didik menarik, navigasi berfungsi dengan baik, animasi dan *backsound* tidak mengganggu.

Kata Kunci : Pengembangan, Media Pembelajaran, Himpunan

## ABSTRACT

This study uses the 3D development method (Define, Design, Develop) so that the validity, practicality and effectiveness of learning media will be obtained. This study aims to (1) produce learning media based on an android application operated by a smartphone (2) to describe the validity, practicality and effectiveness of instructional media by using student learning outcomes tests on class VII collection material.

From the results of testing the development of learning media based on android applications on the set material of class VII, it produces valid learning media because it meets: (1) the category is valid enough for the validation test results (2) the category is valid for the practitioner trial results. From the test results of students in class VII A and VII B SMP Hasjim Ashari produced effective learning media: (1) Test of student learning outcomes above the minimum completeness criteria, (2) the results of student responses were interesting, navigation functioned well, animation and the backsound doesn't interfere.

Keywords: Development, Learning Media, Association