

Daftar pustaka

- Kecamatan, S. D., & Kabupaten, P. (2017). Peranan Media Komik Terhadap Literasi Sains Siswa Sd Kelas V Pada Materi Daur Air (Penelitian Pre-Experimental Terhadap Siswa Kelas V Sd Kecamatan Paseh Kabupaten Sumedang). *Jurnal Pena Ilmiah*, 2(1), 711–720. <https://doi.org/10.17509/jpi.v2i1.10110>
- Anita, A. (2014). *Pengaruh Media Komik Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Pada Konsep Faktor Dan Kelipatan*. Skripsi. Jakarta: FITK Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Anam, K. (2017). *Pengembangan Modul Ajar Matriks dengan pendekatan PMRI untuk siswa kelas XI SMA*. Skripsi. Sidoarjo: STKIP PGRI Sidoarjo.
- Ii, B. A. B., & Baca, A. M. (1999). Hubungan minat baca dengan kemampuan memahami bacaan. *Kajian Teori, Minat Baca*, 7–36.
- Eva Umar. (2012). *evaumarmpd*. Teori Model ADDIE Dan ASSURE. <https://www.google.com/amp/s/evaumarmpd.wordpress.com/2012/10/25/teori-model-addie-dan--assure/amp/>
- Muchlisin Riadi. (2020). *KajianPustaka.com*. Komik (Pengertian, Unsur, Jenis, Dan Teknik Pembuatan). <https://www.kajianpustaka.com/2020/08/komik-pengertian-unsur-jenis-dan-teknik-pembuatan.html?m=1>
- Ledoux, J. E. (2002). *Memory and the Brain*. 6
- Yunus. (2012). *Pembelajaran Bahasa Berbasis Pendidikan Karakter*. Bandung: Refika Aditama.
- Djuanda. (2007). *Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia di Kelas Tinggi*. Bandung: UPI Press.
- Hamalik. (1986). *Media Pendidikan*. Bandung: Alumni.
- Sudjana., & Rivai. (2002). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Septy. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Komik pada Materi Peluang di Kelas VIII*. Skripsi. Banda Aceh: Universitas Syiah Kuala.
- Adeliyanti. (2018). *Pengembangan E-Comic Matematika Berbasis Teknologi sebagai Suplemen Pembelajaran pada Aplikasi Fungsi Kuadrat*. Skripsi. Jember: Universitas Jember.
- Setyosari. (20013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.

- Wiryokusumo. (2011). *Dasar-dasar Pengembangan Kurikulum*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Gagne, R.M., & Briggs, L.J. (2007). *Principle of Intructional Design*. New Yorks: Holt Rinehart and Winston.
- Mulyatiningsih, E. (2016). *Evaluation and research education*. Retrieved 2021, from Google Scholar: <http://saff.uny.ac.id/sites/default/files/pengabdian/dra-endang-mulyatiningsih-mpd/7cpengembangan-model-pembelajaran.pdf>.
- Plomp., & Nieveen. (2013). *Educational Design Research*. Netherlands: Netherlands institute for curriculum development.
- Dick and Carey. (1996). *The Systematic Design of Instruction*. New Yorks: Harper Collins Publisher.
- Gerlach., and Ely. (1971). *Teaching and media : A systematic approach*. Prentice-Hall, Englewood Cliffs, N.J.
- Latuheru. (1998). *Media pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar Masa Kini*. Jakarta: APTIK
- Miarso. (2004). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenoda Media.
- Sudrajat. (2008). *Pengertian Pendekatan, Strategi, Metode, Teknik, dan Model Pembelajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sudjana, Nana. (1990). *Teori-teori Belajar Untuk Pengajaran*. Bandung: Fakultas Ekonomi UI.
- Gumelar, M.S. (2011). *Comic Making-Cara Membuat komik*. Jakarta: indeks.
- McCloud, Scott. (1993). *Understanding Comic*. New York: Harper Collins Publisher.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Arsyad. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo.
- Arulan. (2013). *Media Komik Matematika dalam Meningkatkan Pemahaman Materi Perkalian pada Siswa Kelas 3 MI Nurul Huda Malang*. Skripsi. Malang: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Trimmo. (1997). *Media Pendidikan*. Jakarta: Depdikbud.