

## ABSTRAK

Maulidah, Noor Mayaminiy. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Komik Berbasis Aplikasi Android Pada Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel (SPLDV) Kelas VIII. Skripsi. Program Studi Pendidikan Matematika STKIP PGRI Sidoarjo. Dosen Pembimbing : 1) Achmad Dhany F., S.Pd., M.Pd. 2) Lailatul Mubarakah, S.Pd., M.Pd.

**Kata kunci :** *Media Pembelajaran, Komik, Android, SPLDV*

Pengembangan media pembelajaran komik berbasis android dilatarbelakangi dengan banyaknya siswa yang sulit dalam mencapai ketuntasan belajar pada materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel (SPLDV). Diketahui berdasarkan analisis lapangan, salah satu penyebabnya adalah banyak waktu yang terbuang untuk memahami soal, membuat model matematika dan penyelesaiannya. Tujuan dari penelitian yaitu mengembangkan media pembelajaran yang menarik, mudah digunakan dan bisa meningkatkan hasil belajar siswa terutama kelas VIII. Karena banyak orang yang sudah menggunakan android seiring semakin berkembangnya teknologi, maka media pembelajaran yang dikembangkan berbasis android. Hal ini juga mendukung pelaksanaan Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ) selama pandemi. Konsep media pembelajaran yaitu penyampaian materi dalam bentuk komik yang disesuaikan dengan urutan penyelesaian tiap langkah. Penelitian ini ditujukan pada siswa kelas VIII.

Penelitian ini menggunakan 10 tahapan model pengembangan menurut Sugiyono tahun 2012. Dan untuk kriteria kualitas media pembelajaran menggunakan tiga kriteria menurut Nieveen tahun 1999. Penyajian dan kesesuaian antara materi dan media dinilai sangat valid dengan skor rata-rata 3,43. Kepraktisan bernilai sangat praktis sehingga mudah digunakan oleh siswa dan guru dengan skor rata-rata 3,42. Berdasarkan hasil belajar diperoleh bahwa media bernilai efektif digunakan oleh siswa dengan skor rata-rata respons siswa 3,17, dan skor rata-rata tes hasil belajar siswa 74,7, dengan KKM 70. Jadi dapat disimpulkan media pembelajaran yang dikembangkan memenuhi kriteria.

## **ABSTRACT**

*Maulidah, Noor Mayaminiy. 2021. Development of Android Application Based Comics Learning Media on Two Variable Linear Equation System (SPLDV) Class VIII. Thesis. STKIP PGRI Sidoarjo Mathematics Education Study Program. Supervisor : 1) Achmad Dhany F., S.Pd., M.Pd. 2) Lailatul Mubarokah, S.Pd., M.Pd.*

**Keywords :** *Learning Media, Comics, Android, SPLDV*

*The development of android-based comical learning media is motivated by the number of students who find it difficult to achieve complete learning on the material for the Two Variable Linear Equation System (SPLDV). It is known that based on the field analysis, one of the reasons is that a lot of time is wasted to understanding the problem, making mathematical models and then solving them. The purpose of this research is to develop learning media that is attractive, easy to use and can improve the students learning outcomes, especially in class grade eight. Because many students are already using Android as technology develops, the teaching media developed is based on Android. It also supports the implementation of Distance Learning (PJJ) during the pandemic. The concept of learning media is the delivery of material in the form of comics that are adjusted to the order of completion of each step. This research is aimed at eighth grade students.*

*This research used 10 stages of the development model, according to Sugiyono (2012). And for the criteria for the quality of learning media using three criteria according to Nieveen (1999). The presentation and suitability between the material and the media is considered with validity with an average score of 3.43. it is very practical, so it is easy to use by students and teachers with an average score of 3.42. Based on the results of the study, it was found that the effective value media was used by students with an average score of 3.17 student responses, and an average score of 74.7 student learning outcomes tests, with a KKM of 70. So it can be deduced that the learning media developed fulfills the criteria.*