

BAB V PENUTUP

A. Simpulan

1. Ada 5 tahapan pada pengembangan media pembelajaran berbantuan software geogebra pada materi bilangan bulat, yaitu ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation). 1) Analysis (analisis), dari tahap ini didapatkan informasi bahwa guru memerlukan media pembelajaran yang lebih inovatif. 2) Design (desain) pada tahap ini dilakukan beberapa kegiatan seperti, pemilihan media, pemilihan format dan rancangan awal. 3) Development (pengembangan), pada tahap ini media pembelajaran berbantuan software geogebra diuji kevalidannya oleh para ahli. 4) Implementation (implementasi), media pembelajaran yang telah dikembangkan diujicobakan dalam pembelajaran matematika di sekolah. Implementasi dilaksanakan di kelas VII-A dan VII-B SMP PGRI 16 Sidoarjo pada tanggal 30 Mei 2024. 5) Evaluation (evaluasi), dalam tahap ini dihasilkan media pembelajaran berbantuan software geogebra pada materi bilangan bulat yang telah diuji kevalidan, kepraktisan dan keefektifannya.
2. Hasil penilaian pada lembar validasi media pembelajaran diperoleh rata-rata total sebesar 0,91 yang menunjukkan kategori Sangat Tinggi. Jadi dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbantuan software geogebra pada materi bilangan bulat Valid. Hasil observasi keterlaksanaan pembelajaran diperoleh persentase 85,42% yang menunjukkan media pembelajaran dalam kategori Praktis. Sedangkan hasil angket respon

penggunaan menunjukkan persentase 72,25%, angka tersebut berarti respon peserta didik dalam kategori Cukup dan menunjukkan bahwa media pembelajaran dalam kategori Tidak Efektif.

B. Saran-saran

Berdasarkan hasil pengembangan media pembelajaran ini, saran dari peneliti untuk pengguna dan peneliti lain yang mengembangkan penelitian sejenis adalah sebagai berikut.

1. Bagi pengguna diharapkan dapat menggunakan media ini sebagai bahan ajar secara mandiri yang memudahkan proses pembelajaran.
2. Bagi peneliti lain hendaknya menambahkan proses analisis karakter peserta didik agar dapat mengetahui karakter siswa yang akan melakukan uji coba produk.

