

DAFTAR PUSTAKA

- Anita, F. D., Balkist, P. S., & Nurcahyono, N. A. (2022). *Kartu Uno untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa SMP*. Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika, 6(1), 484-493.
- Arikunto, S. (2007). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan* (cetakan ketujuh). Jakarta: Bumi Aksara, 180.
- Bito, N. (2009). *Pembelajaran Berdasarkan Masalah Untuk Sub Materi Pokok Prisma dan Limas Di Kelas VIII SMP Negeri 11 Gorontalo*. Tesis. Surabaya: Universitas Negeri Surabaya (Tidak diterbitkan).
- Damopolii, V., Bito, N., & Resmawan, R. (2019). *Efektifitas Media Pembelajaran berbasis Multimedia pada Materi Segiempat*. Algoritm. J. Math. Educ, 1(2), 74-85.
- Hapsari, M. D. (2015). *Efektivitas Ludo Word Game (LWG) Dalam Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang Di Smk Mitra Karya Mandiri Ketanggungan-Brebes*. Skripsi. Universitas Negeri Semarang.
- Harahap, M., Mujib, A., & Nasution, A. S. (2022). *Pengembangan Media Uno Math untuk Mengukur Pemahaman Konsep Luas Bangun Datar*. AFoSJ-LAS (All Fields of Science Journal Liaison Academia and Society), 2(1), 209-217.
- Hidayati, N., & Luqman, H. (2014). *Pengembangan Permainan Kartu Uno sebagai Alat Evaluasi Pembelajaran Akuntansi Pokok Bahasan Hutang Jangka Panjang*. Jurnal Pendidikan Akuntansi, 2 (2).
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (Edisi Keempat). (2008). *Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)*. Gramedia: Jakarta.
- Khanifatul. (2014). *Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Kustiani, D. (2008). *Model Pembelajaran Berbasis Kooperatif Dengan Mendayagunakan Alat Peraga Guna Peningkatan Hasil Belajar Geometri*. Skripsi. Fakultas Keguruan & Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Surakarta: Surakarta.
- Larassati, L., & Nurseto, T. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Kartu Uno sebagai Alat Evaluasi Pembelajaran Ekonomi di SMA*. Jurnal Ekonomi & Pendidikan, 16(1), 8-15.
- Mulyasa. (2006). *Menjadi Guru Profesional Menciptakan Pembelajaran Kreatif dan Menyenangkan*. PT Remaja Rosdakarya.

- Mumun, M. (2019). *Menciptakan Pembelajaran Menyenangkan Dalam Menumbuhkan Peminatan Anak Usia Dini Terhadap Pelajaran*. Journal of Islamic Education. Volume I (2).
- Rahmatin, R. (2016). *Pengembangan Media Permainan Kartu UMATH (Uno Mathematics) dalam Pembelajaran Matematika pada Materi Pokok Operasi Bilangan Bulat*. MATHEdunesa, 5(1).
- Romdoni, M., & Supriyoko, S. (2017). *Penerapan model PBL dengan video untuk meningkatkan minat dan prestasi belajar matematika siswa kelas XMIPA 2 SMAN 1 Minggir pada pokok bahasan eksponen dan logaritma tahun 2016/2017*. Wiyata Dharma: Jurnal Penelitian dan Evaluasi Pendidikan, 5(1), 63-69.
- Sanjaya, W. (2016). *Strategi Pembelajaran Berorientasi standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenamedia Group.
- Siagian, M. D. (2016). *Kemampuan koneksi matematik dalam pembelajaran matematika*. MES: Journal of Mathematics Education and Science, 2(1).
- Slameto. (2013). *Belajar dan Faktor-Faktor yang mempengaruhinya*. PT Rineka Cipta.
- Sudjana, N. (2017). *Penilaian Hasil Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2013). *Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, A. (2013). *Teori Belajar dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Ulfah, T. A., Wahyuni, E. A., & Nurtamam, M. E. (2021). *Pengembangan media pembelajaran permainan kartu uno pada pembelajaran matematika materi satuan panjang*.
- Umar, U. (2017). *Media pendidikan: Peran dan fungsinya dalam pembelajaran*. Tarbawiyah: Jurnal Ilmiah Pendidikan, 11(01), 131-144.
- UnoGamesRules Team. (2022). *History of UNO (Card Game)*. Diambil dari UnoGameRules.com: <https://unogamerules.com/history-of-uno-card-game/>

Widowati, S. (2013). *Pengembangan buku kerja bahasa inggris materi eksponen bercirikan Realistic Mathematics Education (RME) untuk kelas X SMK Teknik* (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Malang).

Talizaro Tafonao. 2018. *Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*. Jurnal Komunikasi Pendidikan, Vol.2 No.2. Hal (105)

