

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, Mulyono. *Anak Berkesulitan Belajar Teori, Diagnosis, dan Remediasinya*. Rineka Cipta, 2009.
- Ariani, Niken; Haryanto Dany. *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Prestasi Pustaka, 2010.
- Ariestanti, Rizka Silvia. *Efektivitas Pembelajaran Matematika Menggunakan Program Maple pada Materi Trigonometri Kelas X MIPA 5 Nahdatul Ulama 1 Gresik 2015*. 2015.
- Arikunto. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. 2010.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. P.T Raja Grafindo Persada, 2011.
- Cecep Kustandi dan Bambang Sutjipto. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Ghalia Indonesia, 2011.
- Daryanto. *Media Pembelajaran*. Gava Media, 2010
- Departemen Pendidikan Nasional. *Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 tahun 2003 Tentang Sistem Guruan Nasional*. Departemen Pendidikan Nasional Republik Indonesia, 2003.
- Depdikbud. *Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Aneka Ilmu, 2003.
- Gibson, James, L; John. M.Ivancevich dan J. H.Donelly. *Organisasi dan Manajemen, Perilaku, Struktur, Proses*. Erlangga, 2013.
- Hamalik. *Proses Belajar Mengajar*. Bumi Aksara, 2004.
- Izzaty, Rita Eka, et al. "Modul Pembelajaran MAPLE." *Angewandte Chemie*

International Edition, 6(11), 951–952., 1967, hal. 5–24.

Juhari, M. S. *Program Komputer II Maple*. 2014.

Latuheru, John D. *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar Masa Kini*. Departemen Guruan dan Kebudayaan, 1988.

Matematika. Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemdikbud., 2014.

Mulyasa. *Menjadi Guru Profesional Menciptakan Pembelajaran Kreatif dan Menyenangkan*. PT Remaja Rosdakarya, 2006.

Mulyatiningsih, Endang. *Metodologi Penelitian Terapan*. Alfabeta, 2012.

Novitasari, Dian. “Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa.” *FIBONACCI: Jurnal Pendidikan Matematika dan Matematika*, vol. 2, no. 2, 2016, hal. 8, doi:10.24853/fbc.2.2.8-18.

Rahmawati, Khaerani. *Efektivitas Penggunaan Maple Terhadap Hasil Belajar Linier II Mahasiswa Semester IV Prodi Pendidikan Matematika Universitas Muslim Maros*. 2019, hal. Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika, 2(1), 18-22.

Rochaety, Eti dkk. *Sistem Informasi Manajemen*. Bumi Aksara, 2005.

Roestiyah. *Strategi Belajar Mengajar*. Rineka Cipta, 2008.

Sagala, Syaiful. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Alfabeta, 2014.

Sahid. *Penggunaan MAPLE untuk Pembelajaran ALJABAR*. 2009.

Slameto. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. PT Rineka Cipta, 2013.

Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.CV, 2013.

- Sukardi. *Metologi Penelitian Guruan*. PT Bumi Aksara, 2007. Roestiyah. *Strategi Belajar Mengajar*. Rineka Cipta, 2008.
- Surya, Mohammad. *Psikologi Pembelajaran dan Pengajaran*. Pustaka Bani Quraisy, 2014.
- Suryabrata, Sumadi. *Metodologi Penelitian*. PT. Raja Grafindo Persada, 2006.
- Teni Nurrita. "Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa." *Jurnal misykat*, vol. 03, no. 01, 2018, hal. 171, <https://media.neliti.com/media/publications/271164-pengembangan-media-pembelajaran-untuk-me-b2104bd7.pdf>.
- Tredi, Agus. *Penggunaan Learning Assignment–Inquiry Berbantuan Software Geogebra Untuk Mengefektifkan Pembelajaran Grafik Fungsi Trigonometri di SMK Negeri 1 Singosari*. 2011.
- Trianto. *Model-model Pembelajaran iInovatif berorientasi konstruktivistik*. Prestasi Pustaka, 2007.
- Uno. *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Bumi Aksara, 2008.
- Warsita, Bambang. *Teknologi Pembelajaran: Landasan & Aplikasinya*. Rineka Cipta, 2008.
- Wartini, Sri. *PEMANFAATAN MEDIA PEMBELAJARAN PAPAN TULIS, LIQUID CRYSTAL DISPLAY (LCD) PROYEKTOR DAN LABORATORIUM BAHASA BAGI GURU DALAM KEGIATAN BELAJAR MENGAJAR DI SMP NEGERI 1 JETIS KABUPATEN BANTUL*. 2017.

Wulandari. “Pengaruh Problem-Based Learning terhadap hasil belajarditinjau dari motivasi belajar PLC di SMK.” *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 2013.

Zen, Fathurin. *Trigonometri*. Alfabeta, 2015.

