

ABSTRACT

Andriani, Nova. 2024. The Use of Whispering Game "I Can Hear Your Voice" In Teaching Listening to The Grade X Students at Sman 1 Krembung.

Advisor: 1) Yudy Prasetyo, M.Pd. 2) Henry Rio Putranto, M.Pd.

Keywords : *Whispering Game, Listening, Teaching Listening, game, and perception.*

The whispering game "I Can Hear Your Voice" was used to teach listening skills to class X students at SMAN 1 Krembung. The purpose of this study was to help students improve their listening skills in an interactive and fun way. The method used is an experiment where students are divided into small groups and play the "I Can Hear Your Voice" game where they talk to each other with different volumes to test their ability to listen and understand the instructions given. The results showed that the "I Can Hear Your Voice" game helped students improve their listening skills. The students showed improvements in their ability to understand information verbally, follow instructions better, and communicate in situations where they had to focus on what was heard. So, the "I Can Hear Your Voice" whispering game can be a great tool for teaching listening skills in the classroom as it not only helps students learn better, but also provides a fun and interactive learning experience.

ABSTRACT

Andriani, Nova. 2024. Penggunaan Permainan Berbisik "I Can Hear Your Voice"
Dalam Pengajaran Menyimak Pada Siswa Kelas X Di Sman 1 Krembung.
Dosen Pembimbing: 1) Yudy Prasetyo, M.Pd.
2) Henry Rio Putranto, M.Pd.

Kata Kunci : *Permainan Berbisik, Mendengarkan, Mengajar Mendengarkan, permainan, dan persepsi.*

Permainan berbisik "I Can Hear Your Voice" digunakan untuk mengajarkan keterampilan mendengarkan kepada siswa kelas X di SMAN 1 Krembung. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membantu siswa meningkatkan kemampuan mendengarkan mereka dengan cara yang interaktif dan menyenangkan. Metode yang digunakan adalah eksperimen di mana siswa dibagi menjadi beberapa kelompok kecil dan memainkan permainan "I Can Hear Your Voice" di mana mereka berbicara satu sama lain dengan volume yang berbeda untuk menguji kemampuan mereka dalam mendengarkan dan memahami instruksi yang diberikan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa permainan "I Can Hear Your Voice" membantu para siswa meningkatkan kemampuan mendengar mereka. Para siswa menunjukkan peningkatan dalam kemampuan mereka untuk memahami informasi secara lisan, mengikuti instruksi dengan lebih baik, dan berkomunikasi dalam situasi di mana mereka harus fokus pada apa yang didengar. Jadi, permainan berbisik "Aku Bisa Mendengar Suaramu" dapat menjadi alat yang bagus untuk mengajarkan keterampilan mendengarkan di kelas karena tidak hanya membantu siswa belajar dengan lebih baik, tetapi juga memberikan pengalaman belajar yang menyenangkan dan interaktif.